

МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА  
И ПРОДОВОЛЬСТВИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования  
«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
АГРАРНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра «Механика материалов и детали машин»

**В. П. Миклуш, В. Н. Основин, А. П. Буховец**

## **КОМПАС-3D V10 – ФРАГМЕНТЫ**

*Учебно-методическое пособие*

Минск  
БГАТУ  
2010

УДК 004.4  
ББК 30.2-5-05  
М54

*Рекомендовано научно-методическим советом факультета  
«Технический сервис в АПК» БГАТУ.  
Протокол № 4 от 24 июня 2010 г.*

Рецензенты:  
инженер-конструктор 1 категории РУП «НПЦ НАН Беларуси по  
механизации сельского хозяйства» *А. В. Шевченко*;  
ассистент кафедры «Инженерная графика и САПР» БГАТУ  
*О. В. Мулярова*

**Миклуш, В. П.**  
М54 Компас-3D V10 – фрагменты: учебно-методическое  
пособие / В. П. Миклуш, В. Н. Основин, А. П. Буховец. –  
Минск : БГАТУ, 2010. – 56 с.  
ISBN 978-985-519-286-3.

Учебно-методическое пособие предназначено для сотрудников  
и студентов БГАТУ для создания и редактирования фрагментов (схем,  
рисунков и диаграмм) в программе Компас-3D V10 при подготовке  
учебно-методических материалов, расчетно-графических заданий и все-  
возможной отчетной документации.

**УДК 656.052.8(07)  
ББК 309.1-8я7**

**ISBN 978-985-519-286-3**

© БГАТУ, 2010

## ЛИТЕРАТУРА

1. Кидрук, М. А. КОМПАС-3D V10 на 100 % / М. А. Кидрук. – СПб.: Питер, 2009. – 560 с.: ил.
2. Ганин, Н. Б. Современный самоучитель работы в Компас-3D V10 / Н. Б. Ганин. – М.: ДМК Пресс, 2009. 560 с.: ил.
3. Основы построения чертежа на базе графического редактора КОМПАС-ГРАФИК 5.11: Методические указания. – Мн.: БГАТУ, 2004. – 58 с.

## СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ .....	3
ГЛАВА 1. УПРАВЛЕНИЕ ПРОГРАММНЫМ ПРОДУКТОМ .....	5
1. Установка, удаление и запуск системы КОМПАС-3D V10. ....	5
2. Обеспечение точности построений .....	6
3. Глобальные, локальные и клавиатурные привязки .....	9
ГЛАВА 2. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС .....	12
1. Главное меню КОМПАС-3D V10. ....	12
2. Панели инструментов .....	20
ГЛАВА 3. НАСТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ СИСТЕМЫ .....	24
1. Настройки интерфейса .....	24
2. Системные настройки .....	27
ГЛАВА 4. СОЗДАНИЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИХ ОБЪЕКТОВ .....	31
1. Создание фрагментов .....	31
2. Редактирование геометрических объектов .....	37
ГЛАВА 5. ПРИМЕРЫ ПОСТРОЕНИЯ ФРАГМЕНТОВ .....	40
Фрагмент 1. «Снежинка» .....	40
Фрагмент 2. «Схема» .....	45
Фрагмент 3. «Эпора» .....	48
ЛИТЕРАТУРА .....	51